

Objectifs

Savoir développer des applications Web de qualité professionnelle en exploitant les possibilités du framework Struts 2 :
Concevoir des applications web exploitant le modèle MVC2 de Struts 2
Développer des pages struts 2 en technologie JSP à l'aide de la librairie de tags « struts-tags »
Déployer une application Struts 2 sous Tomcat
Traiter les cas d'erreurs à l'aide des mécanismes de validation
Réaliser des modèles de présentation avec « Tiles » et les exploiter dans la production de pages JSP.

Pré-Requis

Ingénieur en développement logiciel, Analyste/développeur, Architecte logiciel
Connaissance du langage Java impérative, la connaissance de l'API Servlet/JSP est un plus.

Plan de cours

► 1. Présentation du framework struts 2

- problématique d'architecture des applications web
- le modèle d'architecture de struts 2: cinématique et principaux constituants
- introduction à la configuration struts 2 : le fichier struts.xml
- réalisation d'une première application struts 2

► 2. La couche « control »

- la configuration : les fichiers web.xml, struts.xml et struts.properties
- le filtre « strutsprepareandexecutefilter »
- les actions struts 2 et la méthode « execute »
- la classe « actionsupport »
- mapping des paramètres de requêtes et résultats d'une action
- pile d'objets et langage de navigation « ognl »
- principes des « intercepteurs » et technique de mise en oeuvre

► 3. La couche présentation

- architecture d'une vue struts 2
- les différentes technologies: jsp, velocity et freemarker
- la librairie de tags « struts-tags » et ses principaux constituants : « control tags », « data tags » et « form tags »
- mise en oeuvre des expressions ognl dans des jsp
- externalisation des libellés
- customisation du rendu des vues : les « thèmes »

► 4. Validation des formulaires

- l'interface « valideable » et son implémentation via « actionsupport »
- les « intercepteurs » liés à la validation
- validation programmatique versus validation déclarative
- les « validators » prédéfinis

► 5. Intégration du framework tiles

- le plugin « struts2-tiles-plugin »
- le concept de template de pages (layout)
- les principales balises de la librairie tiles
- définition de pages de manière déclarative

► 6. Autres aspects du framework

- les « global results »
- gestion des exceptions
- intégration du framework spring

