

HTML 5 / CSS 3 - Initiation



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Connaître la syntaxe des langages HTML et CSS pour construire une page Web
- Utiliser des outils pour analyser des pages existantes
- Mettre en pratique les connaissances reçues pour développer une page dans un navigateur



PUBLIC CONCERNÉ

- Toute personne désirant créer des sites Internet



PRÉREQUIS

- Connaissances de base informatique requises



MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.



MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



ORGANISATION

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



ACCESSIBILITÉ

- Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



CERTIFICATION POSSIBLE

- ENI

HTML 5 / CSS 3 - Initiation

PRÉSENTATION DE L'ENVIRONNEMENT GÉNÉRAL

- Quel est le rôle d'un serveur web ?
- Logiciels et langages côté client
- Logiciels et langages côté serveur
- Quels logiciels pour créer un serveur web local sous Windows ?
- Installation d'un serveur web pour développer en local
- Analyser une page existante

HTML - GÉNÉRALITÉS ET OUTILS

- Le langage HTML - CSS
- Les standards du web
- Principe d'une requête en HTML - CSS
- Quelques outils pour développer

HTML - SYNTAXE DES BALISES ET ATTRIBUTS

- Structure de base d'une page HTML
- Les commentaires HTML
- Codage des caractères spéciaux en HTML

HTML - BALISES DE STRUCTURATION D'UNE PAGE WEB

- Faire un retour à la ligne
- Balises de sens dans un texte
- Balises pour formater le texte
- L'héritage en cascade

HTML - INCLURE DES IMAGES ET DES VUES

- Balise img et attributs
- Les différentes sources d'une image : chemin relatif ou absolu
- Balise iframe et attributs

HTML - INCLURE DES LIENS

- Balise et attributs

HTML - INCLURE DE L'AUDIO

- Balise audio et attributs

HTML - INCLURE DES VIDÉOS

- Balise vidéo et attributs

CSS - GÉNÉRALITÉS, OUTILS ET SYNTAXE

- Les différents moyens d'inclure un style CSS dans une page HTML
- Syntaxe de base du CSS
- Les commentaires CSS
- L'héritage de style CSS en Cascade

CSS - COMPRENDRE LES COULEURS ET LES DIMENSIONS

- Définir une couleur HEX et RGB
- Comprendre la notion Alpha et le style opacity
- La fonction rgba()
- Unités de dimensions
- Width et height
- Unités absolues et relatives

CSS - LES SÉLECTEURS

- Les sélecteurs courants
- Les sélecteurs parent-enfant

CSS - LES PSEUDOS-CLASSES

- Les pseudos-classes courantes
- Les pseudos-classes évoluées

CSS - ARRIÈRE-PLAN

- Mettre une couleur d'arrière-plan
- Gestion de l'opacité
- Mettre une image en arrière-plan

CSS - LES TEXTES

- L'alignement du texte
- La couleur du texte
- Les décorations de texte
- Les familles de caractères
- Taille et épaisseur des caractères
- Gras, italique

CSS - LES BORDURES

CSS - LE POINTEUR DE LA SOURIS

- CSS - Le pointeur de la souris

CSS - LES EFFETS ARTISTIQUES

- CSS - Les effets artistiques
- Les dégradés
- Les arrondis
- Les effets d'ombre

HTML - LES TABLEAUX

- Les balises pour construire un tableau simple
- Fusionner les lignes et les colonnes
- La sémantique complète d'un tableau

CSS - LES TABLEAUX

- Déterminer les tailles dans un tableau
- Mettre en forme les bordures
- Mettre en couleur un tableau
- Gérer les marges et espaces
- Structuration d'une page en utilisant un tableau

HTML - STRUCTURATION D'UNE PAGE

- Balises span et div
- Les sections logiques d'une page
- Exemples de mise en page
- Les balises block et inline
- Propriété CSS display
- Définir la largeur, la hauteur et l'alignement
- Définir les marges externes et internes
- Structuration d'une page en utilisant des "divs"