

JavaScript - Initiation



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Écrire et déboguer des programmes JavaScript.
- Ajouter de l'interactivité à votre site Web.
- Créer des formulaires interactifs pour saisir et valider des informations.
- Stocker des données côté client.



PUBLIC CONCERNÉ

- Toute personne désirant écrire du code Javascript



PRÉREQUIS

- Des connaissances en HTML et CSS sont nécessaires



MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.



MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



ORGANISATION

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



ACCESSIBILITÉ

- Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



CERTIFICATION POSSIBLE

- Aucune

JavaScript - Initiation

INTRODUCTION AU LANGAGE

- Imbrication de JavaScript dans HTML
- Mettre des commentaires
- Utiliser un javascript externe dans une page Web
- Conventions de formatage et de codage
- Outils de développement
- Ecrire des informations dans la console du navigateur
- Programmation procédurale
- Envoi d'alerte
- Ecrire une ligne HTML

LES VARIABLES

- Déclaration d'une variable
- Le type texte ou numérique
- Modification d'une variable
- Concaténation
- Les opérateurs de calculs

LES ÉVÉNEMENTS

- Déclenchement d'un événement
- Mettre en place des écouteurs sur une page Web

LES FONCTIONS

- Utiliser les fonctions existantes
- Définition et invocation de fonctions personnalisées

CIBLER UN ÉLÉMENT DANS UNE PAGE

- Récupérer des informations sur le DOM
- Injecter du HTML
- Modifier le DOM dynamiquement

TESTER UNE CONDITION POUR FAIRE UN TRAITEMENT

- Opérateurs et expressions relationnelles
- Condition avec "If" et "else"
- Condition avec "Switch"

FAIRE DES BOUCLES SUR UN TRAITEMENT

- Boucle "For"
- Boucle "While"
- Gérer la sortie d'une boucle

LES FONCTIONS SUR LES CHAINES DE CARACTÈRE

- Majuscule, minuscule
- Nombre de caractère
- Rechercher la position d'un élément
- Extraire une sous-chaine

LES FONCTIONS SUR LES NUMÉRIQUES

- Transformer une chaine de caractère en numérique
- Transformer un numérique en chaine de caractère
- Arrondir une valeur
- Déterminer une valeur aléatoire

LES FONCTIONS SUR LES DATES-HEURES

- Récupérer la date-heure du moment
- Extraire les composants d'une date-heure
- Faire des calculs sur une date-heure

UTILISER UN TIMER EN JAVASCRIPT

- Définitions et fonctions
- Modifier le CSS d'une page en utilisant un timer

RÉCUPÉRER DES INFORMATIONS SUR LE NAVIGATEUR

- Connaître les propriétés du navigateur Web
- Connaître la position de la souris sur la page
- Connaître les caractéristiques d'affichage

LES EXPRESSIONS RÉGULIÈRES

- Typier et tester une expression régulière
- Syntaxes dans les expressions régulières

LES TABLEAUX INDEXÉS

- Définir ma variable
- Insérer un élément
- Ressortir un élément
- Ressortir tous les éléments

LES TABLEAUX ASSOCIATIFS

- Définir ma variable
- Insérer un élément
- Ressortir un élément
- Ressortir tous les éléments

LES FONCTIONS SUR LES TABLEAUX

- Trier un tableau
- Transformer un tableau en chaine de caractère
- Transformer une chaine de caractère en tableau

JSON

- Définition et syntaxe globale
- Les différents types d'élément contenus
- Les fonctions utiles
- Extraire, ajouter et modifier mon JSON

AJAX

- Mettre en place une communication
- Les différents états de ma communication
- Envoyer des arguments
- Traiter la réponse de l'API

LES COOKIES

WEB STORAGE

- Web Storage
- Concepts et utilisations
- sessionStorage
- localStorage