

Storyline - Avancé - Programmation et intégration LMS



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Définir les différents éléments utilisables pour mettre en place un projet.
- Comprendre la programmation dans un projet STORYLINE.
- Construire un projet intégrable sur un LMS.



PUBLIC CONCERNÉ

- Développeur Web, Responsable Formation



PRÉREQUIS

- Connaissances de base sur Storyline requises



MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.



MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



ORGANISATION

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



ACCESSIBILITÉ

- Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



CERTIFICATION POSSIBLE

- Aucune

Storyline - Avancé - Programmation et intégration LMS

INTRODUCTION SUR L'OUTIL ARTICULATE STORYLINE

MISE EN PLACE D'UN PROJET

- Mise en place d'un projet
- Organiser son projet correctement
- Taille de la présentation
- Présentation du STORY VIEW
- Les "Propriétés des diapositives"
- Les scènes

LES COMPOSANTS

- Insérer des composants dans une diapositive
- Images, formes
- Vidéo, Audio
- Objet Web
- Les différents objets interactifs
- Le Texte

DÉFINIR LES PROPRIÉTÉS D'UN COMPOSANT

- Nommer, visualiser, verrouiller
- Définir les états d'un composant

LES VARIABLES

- Définir une variable
- Utiliser les références dans les diapos

LES DÉCLENCHEURS DE DIAPOSITIVE

- Comprendre les actions courantes, média et player
- Bien choisir l'objet à écouter
- Les différents états de mon objet
- Les événements
- Les conditions de déclenchement

LES LIGHT BOX

- Construire une light box
- Définir les propriétés des light box
- Les événements liés
- Créer un questionnaire

PUBLIER UN PROJET INTÉGRABLE SUR UNE PLATEFORME DE FORMATION

- Définition d'un LMS
- Les options de rendu
- Définition de la norme SCORM 2004
- Empaqueter un projet pour le partager avec un LMS

MISE EN PRATIQUE – MISE EN PLACE D'UN QUESTIONNAIRE INTÉGRABLE SUR UN LMS