

Storyline - Expert - Utiliser Javascript dans un projet



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Comprendre le javascript dans un projet.
- Comprendre la structure de la publication.
- Intégrer un projet Storyline dans un développement Web.
- Permettre la communication entre mon application et Storyline.



PUBLIC CONCERNÉ

- Développeur Web



PRÉREQUIS

- Connaissances de base sur Javascript et sur la programmation dans Storyline sont requises



MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.



MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



ORGANISATION

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



ACCESSIBILITÉ

- Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



CERTIFICATION POSSIBLE

- Aucune

Storyline - Expert - Utiliser Javascript dans un projet

RAPPELS SUR LES DIFFÉRENTS ÉLÉMENTS UTILES DANS UN PROJET

- Les composants
- Les propriétés des composants
- Les variables de Storyline
- Les déclencheurs de diapositive

JAVASCRIPT

- L'action "Exécuter le javascript"
- Comprendre le code généré
- Comprendre l'architecture d'un projet publié

AGIR SUR LE RÉSULTAT DE LA PUBLICATION

- Faire défiler la page
- Modifier l'aspect d'une page
- Changer l'arrière-plan, la couleur

MANIPULATION DES VARIABLES DANS JAVASCRIPT

- Définition
- Modifier la valeur d'une variable Storyline
- Faire des calculs

FAIRE COMMUNIQUER MON APPLICATION ET STORYLINE

- Les variables à utiliser
- Récupération des informations dans mon projet
- Modification de mon projet suivant les informations reçues

MISE EN PRATIQUE – CONSTRUCTION DE DIFFÉRENTS PROJETS UTILISANT DU JAVASCRIPT