

## Développement avancé d'applications Windows Store avec C#



### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Acquérir les compétences et techniques avancées de programmation pour optimiser les applications Windows Store



### PUBLIC CONCERNÉ

- Développeur.



### PRÉREQUIS

- Formation initiale ou expérience en développement informatique requise. Expérience en programmation HTML5, dans l'utilisation de Visual Studio et de Windows 8



### MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.



### MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



### MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



### MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



### ORGANISATION

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



### ACCESSIBILITÉ

- Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



### PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



### CERTIFICATION POSSIBLE

- Aucune

# Développement avancé d'applications Windows Store avec C#

## LES ESSENTIELS DES APPLICATIONS WINDOWS STORE APP

- Rappels sur les essentiels des applications Windows Store - Présentation
- Rappels sur les essentiels des applications Windows Store et l'écosystème Windows 8.x

## MISE EN OEUVRE DES ANIMATIONS ET DES TRANSITIONS

- Utiliser les animations
- Travailler avec les transitions et transformations

## MISE EN OEUVRE DE LA GLOBALISATION ET DE LA LOCALISATION

- Travailler avec les fichiers ressources
- Mettre en oeuvre le formatage spécifique

## BRANDING ET FINITION DE L'INTERFACE UTILISATEUR

- Personnaliser l'écran de démarrage
- Différencier votre application avec le Branding

## SCÉNARIOS DE DONNÉES AVANCÉES DANS LES APPLICATIONS WINDOWS STORE

- Options de stockage des applications WindowsStore
- Mettre en oeuvre les données mises en cache
- Fonctionnalités de fichiers avancées

## CRÉATION DE CONTRÔLES ET DE COMPOSANTS RÉUTILISABLES

- Créer des contrôles personnalisés
- Étendre les contrôles existants
- Créer et utiliser les composants WinMD

## MISE EN OEUVRE DES SCÉNARIOS DE CONTRATS AVANCÉS

- Le contrat d'impression
- Le contrat Play

## WINDOWS PUSH NOTIFICATION SERVICE (WNS)

- Push Notification Service (WNS)
- Communiquer avec Push Notification Service (WNS)

## CAPTURER DES MÉDIAS

- Utiliser l'interface utilisateur de capture Caméra pour capturer des images, des vidéos ou de l'audio
- Utiliser les captures média pour captures des images de la vidéo ou de l'audio
- Tâches en arrière-plan
- Créer des tâches d'arrière-plan
- utiliser des tâches d'arrière-plan dans une application Windows Store

## TRAVAILLER AVEC LES SONDÉS ET LES PÉRIPHÉRIQUES

- Travailler avec les capteurs
- Travailler avec les périphériques

## GÉNÉRER DU REVENU AVEC VOS APPLICATIONS

- Mise en oeuvre des fonctionnalités d'essai dans les applications Windows Store
- Mise en oeuvre des achats dans l'application
- Publicité dans les applications Windows Store

## SÉCURISATION DES DONNÉES DES APPLICATIONS WINDOWS STORE

- Gérer l'authentification Windows
- Gérer l'authentification Web
- Le cryptage dans les applications Windows Store

## TRAÇAGE ET PROFILS DES APPLICATIONS WINDOWS STORE

- Le traçage d'une application WindowsStore
- Le Profilage d'une application Windows Store