

## Développement avec GWT



### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Maîtriser les nouveautés de GWT 2.0 et son nouvel environnement de développement
- Développer une application GWT de bout en bout en intégrant des bonnes pratiques d'architecture et de design
- Comprendre les dessous du framework GWT pour éviter les pièges



### PUBLIC CONCERNÉ

- Développeur



### PRÉREQUIS

- Pas de prérequis spécifique



### MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.



### MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



### MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



### MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



### ORGANISATION

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



### ACCESSIBILITÉ

- Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



### PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



### CERTIFICATION POSSIBLE

- Aucune

# Développement avec GWT

## INTRODUCTION À GWT

- La philosophie
- Historique du projet
- Performances
- Panorama face aux autres framework

## LE MODÈLE DE DÉVELOPPEMENT

- Notion de module
- Le packaging d'une application
- Mode développement et mode production
- Plugin Eclipse

## TOUR D'HORIZON DES CONTRÔLES GRAPHIQUES

- La super classe « Widget »
- Les feuilles de style
- Classe Widget et gestion des évènements
- Le Widget MenuBar
- Les Widgets ListBox,Tree,SuggestBox
- Classe Widget et gestion des évènements
- Conteneurs simples et complexes
- Les conteneurs CSS et tableaux
- LayoutPanel et DockLayoutPanel
- Nouveaux contrôles graphiques
- CellWidgets (tableaux, listes, ...)
- Bibliothèques graphiques tierces (SmartGWT, Ext-GWT...)
- Glisser-déplacer avec GWT DnD
- DataBinding et Validation

## L'INTERNATIONALISATION

- Présentation des concepts
- Langue par défaut
- Interfaces constants et messages
- Dictionnaires statiques et dynamiques

## JAVASCRIPT NATIVE INTERFACE

- Présentation de JSNI
- Intégration JavaScript et Java
- Le type JavaScriptObject
- Les Overlays et JSON
- Gestion des exceptions

## DÉVELOPPER UN COMPOSANT PERSONNALISÉ

- Comprendre le DOM (Document Object Model)
- Mécanique des évènements (handlers) et EventBus
- Architecture antifuite mémoire (onBrowserEvent, etc...)
- Créer un composant dérivant de Widget
- Créer un composant dérivant de composite

## LES SERVICES RPC

- Modèle de communication RPC, RPC 1.0 vs., RPC 2.0
- Modèle de délégation
- Intégration JEE (Spring, EJB3, RMI, Web Services)
- Gestion des exceptions
- Présentation synthétique de RequestFactory

## CONCEPTS AVANCÉS

- Gestion de la session
- Gestion de l'historique
- Intégrer des traitements longs
- Accès aux ressources et API ClientBundle
- Test unitaires
- Deferred Binding
- Le compilateur et les optimisations GWT