

Développement d'applications mobiles pour Iphone/Ipad



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Comprendre la logique de développement d'applications mobiles natives IOS
- Dessiner une interface utilisateur
- Gérer l'accès au réseau, l'accès aux données et les données multimédias dans ses applications
- Distribuer son application



PUBLIC CONCERNÉ

- Développeurs, architectes, chef de projet



PRÉREQUIS

- Formation initiale ou expérience en développement informatique requise
- Bonnes connaissances de la programmation et d'un langage orienté objet



MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.



MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



ORGANISATION

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



ACCESSIBILITÉ

- Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



CERTIFICATION POSSIBLE

- Aucune

Développement d'applications mobiles pour Iphone/Ipad

INTRODUCTION AU DÉVELOPPEMENT SOUS IOS

- ☐ Environnement de développement
- ☐ Tour d'horizon du hardware
- ☐ Le système d'exploitation IOS
- ☐ Contraintes de développement

LES BASES D'OBJECTIVE-C

- ☐ Rappel objet
- ☐ Structures de données en Objective-C
- ☐ Les Api Cocoa Touch du SDK
- ☐ Gestion de la mémoire

ENREGISTREMENT AU PROGRAMME APPLE

- ☐ Les différents types de programmes
- ☐ Gestion des certificats

ENVIRONNEMENT DE DÉVELOPPEMENT IOS

- ☐ Xcode
- ☐ Interface Builder
- ☐ iOS Simulator
- ☐ Outils de debug

CONCEPTION ET ERGONOMIE D'UNE APPLICATION IOS

- ☐ Méthodologie de développement
- ☐ Étapes de développement
- ☐ Ergonomie
- ☐ Tests et optimisation

IHM D'UNE APPLICATION IOS

- ☐ Les contrôleurs de navigation, d'images, de vues
- ☐ Les éléments simples : labels, boutons, switches, etc...
- ☐ Les listes
- ☐ Action sur les listes

GESTION DES ÉVÈNEMENTS

- ☐ Interaction avec un doigt : Touch
- ☐ Interaction avec plusieurs doigts : Multitouch

COMPOSANTS MÉDIAS

- ☐ Gestion des photos
- ☐ Gestion des flux audio, vidéo

GÉRER LES DONNÉES

- ☐ Les préférences de l'application
- ☐ XML
- ☐ JSON
- ☐ Stockage de fichiers
- ☐ Utiliser une base de données SQLite

RÉSEAUX

- ☐ Appels HTTP
- ☐ Web Services : REST, XML
- ☐ Échanges réseau en multitâches

INTERACTION AVEC LE MATÉRIEL

- ☐ Les fonctions de téléphonie
- ☐ La géolocalisation
- ☐ API réseau bas niveau
- ☐ Accéder à l'APN
- ☐ API media
- ☐ l'accéléromètre

PUBLICATION D'UNE APPLICATION

- ☐ Données requises
- ☐ Publier son application sur l'App store