

Conception orientée objet



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Comprendre les principes et les spécificités de la conception objet
- Passer d'une approche fonctionnelle à une approche objet
- Mettre en pratique des techniques du développement objet



PUBLIC CONCERNÉ

- Développeurs, chefs de projets souhaitant se former à la conception orientée objet



PRÉREQUIS

- Connaissances de base en développement logiciel



MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.



MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



ORGANISATION

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



ACCESSIBILITÉ

- Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



CERTIFICATION POSSIBLE

- Aucune

Conception orientée objet

LE MODÈLE OBJET

- Apports de l'objet

LES CONCEPTS ASSOCIÉS :

- abstraction,
- encapsulation,
- héritage,
- polymorphisme,
- Interfaces...

L'APPROCHE OBJET

- Principes fondamentaux de conception
- Vers une plus grande flexibilité, évolutivité et réutilisation
- Concevoir efficacement en objet

IMPLÉMENTER DES CLASSES, DES PROPRIÉTÉS ET DES MÉTHODES

- Créer des classes
- Implémenter des propriétés à l'intérieur d'une classe
- Implémenter des méthodes à l'intérieur d'une classe
- Utiliser des classes, des propriétés et des méthodes

DE LA CONCEPTION À L'IMPLEMENTATION

- Implémenter l'héritage et l'abstraction
- Introduction au polymorphisme
- Implémenter une structure polymorphique

IMPLÉMENTER DES INTERFACES

- Introduction aux interfaces
- Implémenter une interface sur-mesure

PRÉSENTATION DES CONCEPTS OBJET PAR LA PRATIQUE

- Démonstration des concepts
- Découverte du code
- Commentaires et échanges

TRAVAUX PRATIQUE 60%