**SARL ONEO**
1025 rue Henri Becquerel
Parc Club du Millénaire, Bât. 27
34000 MONTPELLIER
**N° organisme : 91 34 0570434**

**Nous contacter :**
**+33 (0)4 67 13 45 45**
**www.ait.fr**
**contact@ait.fr**

| | |
|---|---|
| Référence | **4-JA-EE** |
| Durée | **3 jours (21 heures)** |
| Éligible CPF | **NON** |
| Mise à jour | **20/12/2022** |

# Java JEE

## Objectifs pédagogiques

- Apprendre les bases du développement en langage Java : côté serveur (classes, types de variables, structure de contrôles, POO)

## Public concerné

- Développeur débutant

## Prérequis

- Connaissance de la programmation

## Moyens pédagogiques

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.

## Modalités d'évaluation

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles

## Moyens techniques en présentiel

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.

## Moyens techniques en distanciel

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom…), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.

## Organisation

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés
  (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h

## Accessibilité

- Les personnes en situation d'handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr

## Profil formateur

- Nos formateur sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

## Certification possible

- Aucune

### Le langage Java

- Naissance de Java
- Pourquoi apprendre Java ?
- Java et le web

### Java les concepts de base

- Java, langage objet
- Syntaxe Java
- Les classes
- Syntaxe- types de données- nom des variables- portée des variables
- Tableaux

### Programmation objet avec Java

- Passeport vers les objets- encapsulation et protection- héritage- polymorphisme
- Classe de chaîne : String
- Dérivation de classes : héritage- principes- mise en œuvre-liens avec les constructeurs
- Objet courant : this
- Portée des variables
- Surcharge de méthodes
- Les constructeurs surchargés
- Redéfinition des fonctions : polymorphisme-généralisation de l'appel des fonctions polymorphes
- Appeler la méthode de la classe de base
- Classes et méthodes abstraites
- Organisation des classes : les packages- nom complet des classes- commande import- création des packages
- Répertoires associés- accessibilité d'une classe
- Interface : mise en place et utilisation
- Finalisation : mot clé final- classe final- méthode de type final- variable de type final
- Utilisation des classes internes

### Initiation au JSP

- Présentation de l'architecture
- Comment fonctionne JSP ? Exemple d'une page simple

### Introduction aux servlets :

- Présentation de l'architecture servlet
- Structure d'une servlet