

## Développement Java avec JSF 2



### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Savoir développer une application Web en s'appuyant sur la technologie JSF (Java Server Faces).



### PUBLIC CONCERNÉ

- Développeurs d'applications WEB en langage Java.



### PRÉREQUIS

- La connaissance du développement Objet et de JAVA est requise.



### MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.



### MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



### MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



### MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



### ORGANISATION

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



### ACCESSIBILITÉ

- Les personnes en situation d'handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



### PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



### CERTIFICATION POSSIBLE

- Aucune

# Développement Java avec JSF 2

## PREMIÈRE APPROCHE DES JSF

- ☐ Pourquoi les JSF, que sont les JSF
- ☐ Objectifs des JSF
- ☐ Rappels sur MVC
- ☐ Déclinaisons de MVC
- ☐ Positionnement par rapport aux JSP/Servlet et à Struts
- ☐ Compatibilité entre JSF 1 et JSF 2.

## APPLICATIONS JSF

- ☐ Qu'est qu'une application JSF ?
- ☐ Principes d'une application JSF
- ☐ Programmation déclarative
- ☐ Contenu d'une page JSF

## LE FRAMEWORK JSF

- ☐ Tâches du framework
- ☐ Modèle de composants d'IHM
- ☐ Modèle de conversion, de validation
- ☐ Modèle de gestion des événements
- ☐ Modèle de navigation
- ☐ Principes de fonctionnement
- ☐ Types de requêtes et cycle de vie
- ☐ Rôles

## CONFIGURATION D'UNE APPLICATION JSF

- ☐ Les fichiers de configuration
- ☐ Configuration d'un composant JSF
- ☐ Configuration des règles de navigation
- ☐ Intégration dans une application Web (web.xml)
- ☐ Restreindre l'accès aux pages JSP

## LES COMPOSANTS STANDARDS

- ☐ Composants de saisie : champ texte, case à cocher, bouton

## LA GESTION DES ÉVÉNEMENTS

- ☐ Les différents types d'événements
- ☐ Les listeners associés

## LIAISON DES COMPOSANTS AUX DONNÉES

- ☐ Rappels sur le model JavaBeans
- ☐ Liaison à une instance
- ☐ Liaison à un composant JavaBean

## CRÉATION DE COMPOSANTS JSF

- ☐ Créer vos propres composants
- ☐ Implémentation de vos composants
- ☐ Spécification des tags
- ☐ Création de composants de validation

## INTERNATIONALISATION D'APPLICATIONS

- ☐ Les mécanismes fondamentaux
- ☐ La classe locale
- ☐ Création d'un fichier de ressources
- ☐ Accès au ResourceBundle
- ☐ Formatage des types numériques, des dates, ...
- ☐ Configuration d'une application internationalisée