

Développement Java avec Struts 2.0



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Savoir développer des applications Web de qualité professionnelle en exploitant les possibilités du framework Struts 2 :
- Concevoir des applications web exploitant le modèle MVC2 de Struts 2
- Développer des pages struts 2 en technologie JSP à l'aide de la librairie de tags « struts-tags »
- Déployer une application Struts 2 sous Tomcat
- Traiter les cas d'erreurs à l'aide des mécanismes de validation
- Réaliser des modèles de présentation avec « Tiles » et les exploiter dans la production de pages JSP.



PUBLIC CONCERNÉ

- Ingénieur en développement logiciel, Analyste/développeur, Architecte logiciel



PRÉREQUIS

- Connaissance du langage Java impérative, la connaissance de l'API Servlet/JSP est un plus.



MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.



MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



ORGANISATION

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



ACCESSIBILITÉ

- Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



CERTIFICATION POSSIBLE

- Aucune

Développement Java avec Struts 2.0

PRÉSENTATION DU FRAMEWORK STRUTS 2

- problématique d'architecture des applications web
- le modèle d'architecture de struts 2: cinématique et principaux constituants
- introduction à la configuration struts 2 : le fichier struts.xml
- réalisation d'une première application struts 2

LA COUCHE « CONTROL »

- la configuration : les fichiers web.xml, struts.xml et struts.properties
- le filtre « strutsprepareandexecutefilter»
- les actions struts 2 et la méthode « execute »
- la classe « actionsupport »
- mapping des paramètres de requêtes et résultats d'une action
- pile d'objets et langage de navigation « ognl »
- principes des « intercepteurs » et technique de mise en oeuvre

LA COUCHE PRÉSENTATION

- architecture d'une vue struts 2
- les différentes technologies: jsp, velocity et freemarker
- la librairie de tags « struts-tags » et ses principaux constituants : «control tags », «data tags» et «form tags»
- mise en oeuvre des expressions ognl dans des jsp
- externalisation des libellés
- customisation du rendu des vues : les « thèmes »

VALIDATION DES FORMULAIRES

- l'interface « valideable » et son implémentation via « actionsupport »
- les « intercepteurs » liés à la validation
- validation programmatique versus validation déclarative
- les « validators » prédéfinis

INTÉGRATION DU FRAMEWORK TILES

- le plugin « struts2-tiles-plugin »
- le concept de template de pages (layout)
- les principales balises de la librairie tiles
- définition de pages de manière déclarative

AUTRES ASPECTS DU FRAMEWORK

- les « global results »
- gestion des exceptions
- intégration du framework spring