

Javascript - les fondamentaux



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Vous sentir en parfaite autonomie au milieu des différents frameworks
- Mettre en application les bonnes pratiques JavaScript
- Maîtriser la POO (Programmation Orientée Objet)
- Modulariser vos développements
- Pouvoir optimiser vos développements avec la version la plus récente de Javascript (ES6)



PUBLIC CONCERNÉ

- Développeurs Web



PRÉREQUIS

- Connaître le HTML et le CSS
- Bonnes connaissances du web
- Avoir pratiqué un langage de programmation



MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.



MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



ORGANISATION

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



ACCESSIBILITÉ

- Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



CERTIFICATION POSSIBLE

- Aucune

Javascript - les fondamentaux

INTRODUCTION AUX TECHNIQUES HTTP, AUX NAVIGATEURS ET AU DOM

- Les principes de base des technologies clients serveurs
- Mode d'appels des scripts depuis les pages HTML
- Introduction aux navigateurs, au JavaScript et au DOM
- Les principes d'utilisation des DOM, les différences principales entre les navigateurs et les conseils d'utilisation

CONCEPTS DE BASE DU LANGAGE JAVASCRIPT

- Principes et fonctionnements
- Variables et types de données
- Opérateurs
- Instructions
- Structures de contrôles (conditions, boucles...)
- Définition et utilisation de fonctions
- Manipulation des tableaux via l'objet Array

OBJETS PRÉDÉFINIS DE LA PAGE HTML

- Document,
- Window
- Form

MANIPULATIONS DE PAGE EN JAVASCRIPT

- Présentation du DOM (Document Object Model)
- Accès, modification, ajout d'éléments et d'attributs
- Gestion dynamique des CSS

CONTRÔLE DE SAISIES ET TRAITEMENT DE FORMULAIRES

- Sélection d'éléments
- Gestion des fenêtres (ouverture, fermeture, communication)
- Boîtes de dialogue
- Gestion de la validation des données de formulaires

GESTION DES ÉVÉNEMENTS

- L'objet "event" et son utilisation
- Parcours du DOM
- Modification du DOM, suppression et création d'éléments
- Chargement d'une page
- Gestion de la souris
- Contrôle de la saisie clavier
- Comportements et actions

GÉRER LES CSS DEPUIS JAVASCRIPT

- Rappel succinct de CSS
- Les objets et propriétés importantes
- Accéder en écriture et lecture à CSS