

## JavaScript avancé



### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Reprendre et approfondir les bases
- Acquérir de bonnes pratiques de développement



### PUBLIC CONCERNÉ

- Ce cours concerne tous ceux qui sont impliqués dans la mise en place, le développement ou la maintenance d'un site Web



### PRÉREQUIS

- Expérience en développement web ou bien avoir suivi la formation JavaScript - les fondamentaux



### MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.



### MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



### MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



### MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



### ORGANISATION

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



### ACCESSIBILITÉ

- Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



### PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



### CERTIFICATION POSSIBLE

- Aucune

# JavaScript avancé

---

## PROGRAMMATION OBJET EN JAVASCRIPT

- Intérêts pour le développeur et les projets (lisibilité, maintenance, évolutions)
- Les concepts (classe, méthode, propriété, objet)
- Créer ses propres objets et utiliser des objets existants
- Exemples concrets en Javascript
- Constructeur et Prototype
- Contexte (this)
- Mise en œuvre de l'héritage en Javascript

## ALLER PLUS LOIN EN POO AVEC JAVASCRIPT, ETC.

- Les classes natives : String, Array, Object, etc.
- Augmenter ou réécrire ?
- Visibilité : propriétés publiques / privées
- Visibilité : méthodes publiques / privées / privilégiées
- Les différentes formes d'héritage
- Appels parents : call / apply / bind
- Méthodes et propriétés statiques
- Méthodes abstraites et interfaces
- Duck Typing et Javascript
- Programmation objet

## MAÎTRISER LE LANGAGE JAVASCRIPT

- Types de données et subtilités (constantes, variables, énumération, etc.)
- Les différentes formes d'incrémentatation
- Manipulation de flux binaire
- Arrays : manipulation avancée
- Règles de transtypage et comparaisons
- Savoir utiliser les expressions régulières
- Aspects avancés des fonctions en Javascript (contrôle des paramètres, etc.)
- Gestion des exceptions

## IMPORTANCE DE LA MODULARISATION

- Créer un module en JavaScript
- Utilisation des modules

## AJAX, JSON, WEB SERVICES

- Rappels sur Ajax
- JSON et (dé)sérialisation
- Traitements asynchrones (promesses, fetch, async/await, etc.)
- Consommer des web services en Javascript