

Oracle® DS - Forms



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Création d'applications graphiques avec le module Forms de l'outil ORACLE® Developer, le L4G d'ORACLE®. Pour une meilleure prise en main, plus de la moitié du temps de ce module est consacré aux travaux pratiques.



PUBLIC CONCERNÉ

- les langages SQL, PL/SQL.



PRÉREQUIS

- le cours Introduction Technique à ORACLE®.



MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.



MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



ORGANISATION

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



ACCESSIBILITÉ

- Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



CERTIFICATION POSSIBLE

- Pearson vue

INTRODUCTION

- Les principales fonctionnalités
- Les composants de ORACLE® Developer Forms

L'INTERFACE DE DÉVELOPPEMENT

- Les fenêtres de développement
- Object Navigator (Navigateur d'Objets)
- Layout Editor (Editeur de Présentation)
- Properties (Palette de Propriétés)
- PL/SQL Editor (Editeur PL/SQL)
- Object Libraries (Bibliothèques d'Objets)
- Menu Editor (Editeur de Menus)
- LES ASSISTANTS :
- Data Block Wizard (Assistant de Création de Blocs)
- Layout Wizard (Assistant de Présentation)
- Chart Wizard (Assistant de Création de Graphiques)
- LOV Wizard (Assistant de Création de List Of Values)

LE MODULE FORM

- Les objets
- Triggers (Déclencheurs)
- Alerts (Alertes)
- Attached Libraries (Bibliothèques Attachées)
- Data Blocks (Blocs de Données)
- Canvases (Canevas)
- Editors (Editeurs)
- List Of Values : LOVs (Listes de Valeurs)
- Object Groups (Groupes d'Objets)
- Parameters (Paramètres)
- Popup Menus (Menus Contextuels)
- Program Units (Unités de Programme)
- Property Classes (Classes de Propriétés)
- Record Groups (Groupes d'Enregistrements)
- Reports (Etats)
- Visual Attributes (Attributs Visuels)
- Windows (Fenêtres)

LE MODULE MENU

- Création de menus
- Différents types de menu-items
- Attacher des menus à des forms

LES ROUTINES USUELLES

- Les applications
- Les messages
- Les enregistrements
- Les requêtes
- Le Timer
- Le Web

SPÉCIFICITÉS FORMS N-TIERS

DES EXEMPLES DE DÉVELOPPEMENT ET MISE EN OEUVRE :

- Des exemples de développement et mise en oeuvre :
- Les applications " multi-forms "
- L'utilisation variables système
- L'affichage message d'erreur dans une alerte
- La manipulation d'une liste
- Le remplissage d'un List Item à partir d'un Record Group
- La manipulation d'un Radio Group
- L'affichage d'une LOV
- Les Variables globales et paramètres
- Le pointeur de souris