

Agile - SCRUM



OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Être opérationnel dans l'utilisation de SCRUM
- Savoir travailler par itérations, responsabiliser vos équipes, obtenir une relation client/fournisseur de confiance, visualiser l'avancement sur du concret et pouvoir changer les priorités régulièrement



PUBLIC CONCERNE

- DSI, responsables informatiques, chefs de projets...



PREREQUIS

- Aucun



MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.



MODALITES D'EVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



ORGANISATION

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



ACCESSIBILITE

- Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



CERTIFICATION POSSIBLE

- Pearson vue

Agile - SCRUM

1. INTRODUCTION

- ☐ Le contexte et les origines
- ☐ Les méthodes agiles
- ☐ La gestion de projet classique
- ☐ Le manifeste agile

2. LES IDEES CLES

- ☐ Les rôles
- ☐ Les Backlogs
- ☐ L'équipe et l'équipe étendue
- ☐ La planification
- ☐ Les burndown charts
- ☐ Le feedback

3. LES RESPONSABILITES

- ☐ Le product owner
- ☐ Le Scrum master
- ☐ Les intervenants

4. LES BESOINS

- ☐ Avant la première itération
- ☐ Le sprint 0
- ☐ La formation de l'équipe
- ☐ L'environnement de test
- ☐ Le Product backlog
- ☐ Le premier release planning

5. LE BACKLOG PRODUIT

- ☐ Les différents types de backlog
- ☐ Les user stories
- ☐ Les estimations
- ☐ L'utilisation du backlog produit
- ☐ Les outils
- ☐ Représentations du backlog
- ☐ Les diagrammes

6. LA RELEASE

- ☐ Définition
- ☐ Le Release Planning
- ☐ Définition des user stories
- ☐ L'engagement
- ☐ Les estimations
- ☐ Le Release Burndown Chart

7. LE SPRINT

- ☐ Le déroulement d'un sprint
- ☐ Le Sprint planning
- ☐ Les outils
- ☐ Les différents Sprint (Backlog, Burndown Chart, ...).

8. LE TRAVAIL AU QUOTIDIEN

- ☐ L'organisation du travail au quotidien
- ☐ Le daily Scrum

9. L'AMELIORATION EN CONTINUE

- ☐ Le Feedback
- ☐ La rétrospective
- ☐ Les retours d'expérience