

## SCRUM Master Niveau 1 - PSM I



### OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Comprendre le rôle et connaître les activités du Scrum Master
- Être en mesure de planifier son action dans un projet agile en tant que Scrum Master
- Passer l'examen "PSM I" de Scrum.org



### PUBLIC CONCERNE

- Futurs Scrum Master
- Chef de projet, chef d'équipe, acteurs projet
- Toute personne devant intervenir dans un projet agile



### PREREQUIS

- Disposer d'un minimum de connaissances des fondamentaux de la méthode Agile
- Pour le passage de l'examen avoir un niveau intermédiaire en anglais



### MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 à 50%)
- Remise d'un support de cours.



### MODALITES D'EVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



### MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.
- Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



### MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

- A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



### ORGANISATION

- Délai d'accès : 5 jours ouvrés (délai variable en fonction du financeur)
- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



### ACCESSIBILITE

- Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.
- Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



### PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



### CERTIFICATION POSSIBLE

- Aucune

# SCRUM Master Niveau 1 - PSM I

## AGILITE

- Pourquoi l'Agilité ?
- Origine et Manifeste
- Champ d'application : dans quels cas l'agilité est à propos ? dans quels cas l'agilité n'est pas à propos ?

## LE SCRUM GUIDE

- Théorie de Scrum : processus empirique, les piliers, les valeurs Scrum Artefacts : increment, product backlog, sprint backlog, définition du "done"
- Évènements : sprint, sprint planning, daily Scrum, sprint review, sprint retrospective
- Rôles : l'équipe Scrum, le Product Owner, le Scrum Master, l'équipe de développement

## SCRUM MASTER

- Le Scrum Master (Qualité, compétences, etc.)
- Bonnes pratiques : estimation et vélocité, techniques, product backlog et user story, suivi et radiateurs d'informations, la rétrospective
- Lever les obstacles
- Servant Leader et coaching

## MISE A L'ECHELLE

- Quelques règles
- Scrum de scrum
- Nexus
- Safe

## PASSAGE DE L'EXAMEN "PSM I"

- Le passage de l'examen s'effectue le dernier jour, en ligne et en anglais
- Cela consiste en un QCM d'une heure, comportant 80 questions
- Un score minimum de 85% est requis pour réussir l'examen