

Référence	<b>2-XD-BASE</b>
Durée	<b>2 jours (14 heures)</b>
Éligible CPF	<b>NON</b>
Mise à jour	<b>27/11/2023</b>

## Adobe XD - Design d'expérience utilisateur



### OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Maîtriser la conception d'interfaces
- Créer des interfaces interactives de sites web et d'applications mobiles
- Créer un parcours de navigation pour l'utilisateur final



### PUBLIC CONCERNE

Webmasters, graphistes, directeurs artistiques, responsables de communication, chefs de projets



### PREREQUIS

Bonne maîtrise de l'environnement Windows ou Mac OS  
 Avoir une bonne connaissance de l'environnement Web



### MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support de cours.



### MODALITES D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Évaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Évaluation formative tout au long de la formation,
- Évaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



### MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.

Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



### MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.

L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.

Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



### ORGANISATION

Délai d'accès : 5 jours ouvrés  
 (délai variable en fonction du financeur)

Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



### ACCESSIBILITE

Les personnes en situation d'handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyessedou@ait.fr



### PROFIL FORMATEUR

Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention

Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



### CERTIFICATION POSSIBLE

Aucune

# Adobe XD - Design d'expérience utilisateur

## INTRODUCTION

- Présentation d'Adobe XD
- Domaine d'intervention : illustration, UX Design, UI Design

## INTERFACE ET PREFERENCES

- Découvrir les différentes zones de l'interface Adobe XD
- Connaître les normes d'usage dans les outils de design
- Mémoriser les raccourcis principaux
- Paramétrer l'interface utilisateur

## LA CREATION GRAPHIQUE

- Créer des plans de travail et des calques
- Insérer des formes prédéfinies, créer des formes personnalisées
- Sélectionner, positionner, transformer, supprimer des éléments
- Paramétrer la taille, les couleurs, les dégradés ou motifs
- Ajouter des effets
- Utiliser les masques
- Ajouter des blocs de texte
- Importer et éditer des éléments vectoriels et des images bitmap

## LE PROJET COMPLET

- Gestion du projet et des fichiers .XD
- Calques, grilles, repères
- Gestion des styles
- Les composants : utiliser les fonctionnalités de l'override (textes, images, composants imbriqués)
- Utiliser les contraintes de redimensionnement
- Créer un prototype avec des transitions
- Définir le premier écran du prototype
- Créer des connexions entre les différents écrans
- Les différentes possibilités d'interactions et d'animations

## EXPORTER ET PARTAGER SON PROJET ADOBE XD

- Visionner et tester sur un smartphone
- Exporter les écrans en fichiers .JPG .PNG .PDF
- Exporter les éléments pour la production