

Référence	4-JA-STR
Durée	3 jours (21 heures)
Éligible CPF	NON
Mise à jour	27/11/2023

Développement Java avec Struts 2.0



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Savoir développer des applications Web de qualité professionnelle en exploitant les possibilités du framework Struts 2 :
- Concevoir des applications web exploitant le modèle MVC2 de Struts 2
- Développer des pages struts 2 en technologie JSP à l'aide de la librairie de tags « struts-tags »
- Déployer une application Struts 2 sous Tomcat
- Traiter les cas d'erreurs à l'aide des mécanismes de validation
- Réaliser des modèles de présentation avec « Tiles » et les exploiter dans la production de pages JSP.



PUBLIC CONCERNÉ

Salariés - Demandeur d'emploi - Reconversion professionnelle



PRÉREQUIS

Ingénieur en développement logiciel, Analyste/développeur, Architecte logiciel
Connaissance du langage Java impérative, la connaissance de l'API Servlet/JSP est un plus.



MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation.
- Remise d'un support de cours.



MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.

Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.

L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.

Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



ORGANISATION

Délai d'accès : 5 jours ouvrés
(délai variable en fonction du financeur)

Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



ACCESSIBILITÉ

Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyessedou@ait.fr



PROFIL FORMATEUR

Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention

Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



CERTIFICATION POSSIBLE

Aucune

Développement Java avec Struts 2.0

PRÉSENTATION DU FRAMEWORK STRUTS 2

- problématique d'architecture des applications web
- le modèle d'architecture de struts 2: cinématique et principaux constituants
- introduction à la configuration struts 2 : le fichier struts.xml
- réalisation d'une première application struts 2

LA COUCHE « CONTROL »

- la configuration : les fichiers web.xml, struts.xml et struts.properties
- le filtre « strutsprepareandexecutefilter»
- les actions struts 2 et la méthode « execute »
- la classe « actionsupport »
- mapping des paramètres de requêtes et résultats d'une action
- pile d'objets et langage de navigation « ognl »
- principes des « intercepteurs » et technique de mise en oeuvre

LA COUCHE PRÉSENTATION

- architecture d'une vue struts 2
- les différentes technologies: jsp, velocity et freemarker
- la librairie de tags « struts-tags » et ses principaux constituants : «control tags », «data tags» et «form tags»
- mise en oeuvre des expressions ognl dans des jsp
- externalisation des libellés
- customisation du rendu des vues : les « thèmes »

VALIDATION DES FORMULAIRES

- l'interface « valideable » et son implémentation via « actionsupport »
- les « intercepteurs » liés à la validation
- validation programmatique versus validation déclarative
- les « validators » prédéfinis

INTÉGRATION DU FRAMEWORK TILES

- le plugin « struts2-tiles-plugin »
- le concept de template de pages (layout)
- les principales balises de la librairie tiles
- définition de pages de manière déclarative

AUTRES ASPECTS DU FRAMEWORK

- les « global results »
- gestion des exceptions
- intégration du framework spring