

Référence	4-JS-JAS
Durée	3 jours (21 heures)
Éligible CPF	NON
Mise à jour	17/12/2023

## Javascript les fondamentaux



### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Grace à cette formation vous pourrez
- Être en parfaite autonomie au milieu des différents Framework
- Mettre en application les bonnes pratiques JavaScript
- Maîtriser la POO (Programmation Orientée Objet)
- Modulariser vos développements
- Optimiser vos développements avec la version la plus récente de Javascript (ES6)



### PUBLIC CONCERNÉ

Développeurs Web



### PRÉREQUIS

Il est recommandé de  
 Connaître le HTML et le CSS  
 Avoir connaissances du web  
 Avoir pratiqué un langage de programmation



### MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support de cours.



### MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



### MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.

Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



### MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.

L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.

Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



### ORGANISATION

Délai d'accès : 5 jours ouvrés  
 (délai variable en fonction du financeur)

Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



### ACCESSIBILITÉ

Les personnes en situation d'handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



### PROFIL FORMATEUR

Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention

Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



### CERTIFICATION POSSIBLE

Aucune

# Javascript les fondamentaux

## INTRODUCTION AUX TECHNIQUES HTTP, AUX NAVIGATEURS ET AU DOM

- Les principes de base des technologies clients serveurs
- Mode d'appels des scripts depuis les pages HTML
- Introduction aux navigateurs, au JavaScript et au DOM
- Les principes d'utilisation des DOM, les différences principales entre les navigateurs et les conseils d'utilisation

## CONCEPTS DE BASE DU LANGAGE JAVASCRIPT

- Principes et fonctionnements
- Variables et types de données
- Opérateurs
- Instructions
- Structures de contrôles (conditions, boucles...)
- Définition et utilisation de fonctions
- Manipulation des tableaux via l'objet Array

## OBJETS PRÉDÉFINIS DE LA PAGE HTML

- Document,
- Window
- Form

## MANIPULATIONS DE PAGE EN JAVASCRIPT

- Présentation du DOM (Document Object Model)
- Accès, modification, ajout d'éléments et d'attributs
- Gestion dynamique des CSS

## CONTRÔLE DE SAISIES ET TRAITEMENT DE FORMULAIRES

- Sélection d'éléments
- Gestion des fenêtres (ouverture, fermeture, communication)
- Boîtes de dialogue
- Gestion de la validation des données de formulaires

## GESTION DES ÉVÉNEMENTS

- L'objet "event" et son utilisation
- Parcours du DOM
- Modification du DOM, suppression et création d'éléments
- Chargement d'une page
- Gestion de la souris
- Contrôle de la saisie clavier
- Comportements et actions

## GÉRER LES CSS DEPUIS JAVASCRIPT

- Rappel succinct de CSS
- Les objets et propriétés importantes
- Accéder en écriture et lecture à CSS