

Référence	<b>5-AG-120</b>
Durée	<b>2 jours (14 heures)</b>
Éligible CPF	<b>NON</b>
Mise à jour	<b>27/11/2023</b>

## Agile - SCRUM



### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Être opérationnel dans l'utilisation de SCRUM
- Savoir travailler par itérations, responsabiliser vos équipes, obtenir une relation client/fournisseur de confiance, visualiser l'avancement sur du concret et pouvoir changer les priorités régulièrement



### PUBLIC CONCERNÉ

DSI, responsables informatiques, chefs de projets, etc.



### PRÉREQUIS

Pas de prérequis spécifique



### MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Remise d'un support de cours.



### MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



### MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.

Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



### MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.

L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.

Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



### ORGANISATION

Délai d'accès : 5 jours ouvrés  
(délai variable en fonction du financeur)

Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



### ACCESSIBILITÉ

Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



### PROFIL FORMATEUR

Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention

Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



### CERTIFICATION POSSIBLE

Pearson vue

# Agile - SCRUM

## INTRODUCTION

- Le contexte et les origines
- Les méthodes agiles
- La gestion de projet classique
- Le manifeste agile

## LES IDÉES CLÉS

- Les rôles
- Les Backlogs
- L'équipe et l'équipe étendue
- La planification
- Les burndown charts
- Le feedback

## LES RESPONSABILITÉS

- Le product owner
- Le Scrum master
- Les intervenants

## LES BESOINS

- Avant la première itération
- Le sprint 0
- La formation de l'équipe
- L'environnement de test
- Le Product backlog
- Le premier release planning

## LE BACKLOG PRODUIT

- Les différents types de backlog
- Les user stories
- Les estimations
- L'utilisation du backlog produit
- Les outils
- Représentations du backlog
- Les diagrammes

## LA RELEASE

- Définition
- Le Release Planning
- Définition des user stories
- L'engagement
- Les estimations
- Le Release Burndown Chart

## LE SPRINT

- Le déroulement d'un sprint
- Le Sprint planning
- Les outils
- Les différents Sprint (Backlog, Burndown Chart,...)

## LE TRAVAIL AU QUOTIDIEN

- L'organisation du travail au quotidien
- Le daily Scrum

## L'AMÉLIORATION EN CONTINUE

- Le Feedback
- La rétrospective
- Les retours d'expérience