

| | |
|--------------|----------------------------|
| Référence | 5-AG-SMAS1 |
| Durée | 2 jours (14 heures) |
| Éligible CPF | NON |
| Mise à jour | 27/11/2023 |

SCRUM Master Niveau 1



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Comprendre le rôle et connaître les activités du Scrum Master
- Être en mesure de planifier son action dans un projet agile en tant que Scrum Master
- Préparation à l'examen "PSM I" de Scrum.org
-



PUBLIC CONCERNÉ

Futurs Scrum Master, chefs de projet, chefs d'équipe, acteurs projet

Toute personne devant intervenir dans un projet agile



PRÉREQUIS

Disposer d'un minimum de connaissances des fondamentaux de la méthode Agile

Pour le passage de l'examen, avoir un niveau intermédiaire en anglais



MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
- Remise d'un support de cours.



MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



MOYENS TECHNIQUES EN PRÉSENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.

Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.

L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.

Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



ORGANISATION

Délai d'accès : 5 jours ouvrés
(délai variable en fonction du financeur)

Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



ACCESSIBILITÉ

Les personnes en situation d'handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



PROFIL FORMATEUR

Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention

Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



CERTIFICATION POSSIBLE

Aucune

SCRUM Master Niveau 1

AGILITÉ

- Pourquoi l'Agilité ?
- Origine et Manifeste
- Champ d'application : dans quel cas l'agilité est-elle à propos et dans quel cas ne l'est-elle pas ?

LE SCRUM GUIDE

- Théorie de Scrum : processus empirique, les piliers, les valeurs Scrum Artefacts : increment, product backlog, sprint backlog, définition du "done"
- Évènements : sprint, sprint planning, daily Scrum, sprint review, sprint retrospective
- Rôles : l'équipe Scrum, le Product Owner, le Scrum Master, l'équipe de développement

SCRUM MASTER

- Le Scrum Master (Qualité, compétences, etc.)
- Bonnes pratiques : estimation et vélocité, techniques, product backlog et user story, suivi et radiateurs d'informations, la rétrospective
- Lever les obstacles
- Servant Leader et coaching

MISE À L'ÉCHELLE

- Quelques règles
- Scrum de scrum
- Nexus
- Safe

PASSAGE DE L'EXAMEN "PSM I"

- Le passage de l'examen s'effectue le dernier jour, en ligne et en anglais
- Cela consiste en un QCM d'une heure, comportant 80 questions
- Un score minimum de 85% est requis pour réussir l'examen