

Référence	<b>2-H5-BASE</b>
Durée	<b>2 jours (14 heures)</b>
Éligible CPF	<b>OUI</b>
Mise à jour	<b>27/11/2023</b>

## HTML 5 / CSS 3 - Initiation



### OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Connaître la syntaxe des langages HTML et CSS pour construire une page Web
- Utiliser des outils pour analyser des pages existantes
- Mettre en pratique les connaissances reçues pour développer une page dans un navigateur



### PUBLIC CONCERNE

Toute personne désirant créer des sites Internet



### PREREQUIS

Connaissances de base informatique requises



### MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support de cours.



### MODALITES D'EVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



### MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.

Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



### MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.

L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.

Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



### ORGANISATION

Délai d'accès : 5 jours ouvrés  
 (délai variable en fonction du financeur)

Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



### ACCESSIBILITE

Les personnes en situation d'handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



### PROFIL FORMATEUR

Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention

Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



### CERTIFICATION POSSIBLE

ENI

# HTML 5 / CSS 3 - Initiation

## PRESENTATION DE L'ENVIRONNEMENT GENERAL

- Quel est le rôle d'un serveur web ?
- Logiciels et langages côté client
- Logiciels et langages côté serveur
- Quels logiciels pour créer un serveur web local sous Windows ?
- Installation d'un serveur web pour développer en local
- Analyser une page existante

## HTML - GENERALITES ET OUTILS

- Le langage HTML - CSS
- Les standards du web
- Principe d'une requête en HTML - CSS
- Quelques outils pour développer

## HTML - SYNTAXE DES BALISES ET ATTRIBUTS

- Structure de base d'une page HTML
- Les commentaires HTML
- Codage des caractères spéciaux en HTML

## HTML - BALISES DE STRUCTURATION D'UNE PAGE WEB

- Faire un retour à la ligne
- Balises de sens dans un texte
- Balises pour formater le texte
- L'héritage en cascade

## HTML - INCLURE DES IMAGES ET DES VUES

- Balise img et attributs
- Les différentes sources d'une image : chemin relatif ou absolu
- Balise iframe et attributs

## HTML - INCLURE DES LIENS

- Balise et attributs

## HTML - INCLURE DE L'AUDIO

- Balise audio et attributs

## HTML - INCLURE DES VIDEOS

- Balise vidéo et attributs

## CSS - GENERALITES, OUTILS ET SYNTAXE

- Les différents moyens d'inclure un style CSS dans une page HTML
- Syntaxe de base du CSS
- Les commentaires CSS
- L'héritage de style CSS en Cascade

## CSS - COMPRENDRE LES COULEURS ET LES DIMENSIONS

- Définir une couleur HEX et RGB
- Comprendre la notion Alpha et le style opacity
- La fonction rgba()
- Unités de dimensions
- Width et height

- Unités absolues et relatives

## CSS - LES SELECTEURS

- Les sélecteurs courants
- Les sélecteurs parent-enfant

## CSS - LES PSEUDOS-CLASSES

- Les pseudos-classes courantes
- Les pseudos-classes évoluées

## CSS - ARRIERE-PLAN

- Mettre une couleur d'arrière-plan
- Gestion de l'opacité
- Mettre une image en arrière-plan

## CSS - LES TEXTES

- L'alignement du texte
- La couleur du texte
- Les décorations de texte
- Les familles de caractères
- Taille et épaisseur des caractères
- Gras, italique

## CSS - LES BORDURES

## CSS - LE POINTEUR DE LA SOURIS

- CSS - Le pointeur de la souris

## CSS - LES EFFETS ARTISTIQUES

- CSS - Les effets artistiques
- Les dégradés
- Les arrondis
- Les effets d'ombre

## HTML - LES TABLEAUX

- Les balises pour construire un tableau simple
- Fusionner les lignes et les colonnes
- La sémantique complète d'un tableau

## CSS - LES TABLEAUX

- Déterminer les tailles dans un tableau
- Mettre en forme les bordures
- Mettre en couleur un tableau
- Gérer les marges et espaces
- Structuration d'une page en utilisant un tableau

## HTML - STRUCTURATION D'UNE PAGE

- Balises span et div
- Les sections logiques d'une page
- Exemples de mise en page
- Les balises block et inline
- Propriété CSS display
- Définir la largeur, la hauteur et l'alignement
- Définir les marges externes et internes
- Structuration d'une page en utilisant des "divs"