

Référence	2-AC-3DIM
Durée	3 jours (21 heures)
Éligible CPF	NON
Mise à jour	11/02/2026

AutoCAD 3D



OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Maîtriser les fonctions 3D du logiciel (nécessite une version complète d'AutoCAD)



PUBLIC CONCERNE

Toute personne souhaitant maîtriser les fonctions de dessin en 3 dimensions d'Autocad



PREREQUIS

Cette formation est destinée aux utilisateurs AutoCAD ayant une bonne expérience en 2D



MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support de cours.



MODALITES D'ÉVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.

Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.

L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.

Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



ORGANISATION

Délai d'accès : 5 jours ouvrés
(délai variable en fonction du financeur)

Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



ACCESSIBILITE

Les personnes en situation d'handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



PROFIL FORMATEUR

Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention

Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



CERTIFICATION POSSIBLE

TOSA - RS6955 – Concevoir des dessins techniques et des plans avec AutoCAD – enregistrée le 18/12/2024

Certificateur : ISOGRAD

AutoCAD 3D

LES BASES

- ☐ Navigation 3D
- ☐ Introduction au système de coordonnées utilisateur

SOLIDES SIMPLES

- ☐ Travailler avec les formes solides primitives et composées

CREATION DES SOLIDES ET SURFACES A PARTIR D'OBJETS 2D

- ☐ Formes 3D complexes
- ☐ Extruder des surfaces et solides
- ☐ Balayage des surfaces et solides
- ☐ Création 3D en balayant un objet 2D autour d'un axe
- ☐ Lissage de solides et surfaces

OUTILS POUR LA MODIFICATION D'OBJETS 3D

- ☐ Déplacement et rotation dans l'espace 3D
- ☐ Edition des composants des solides
- ☐ Aligner des objets
- ☐ Copie miroir et réseau d'objets en 3D
- ☐ Faire des raccords et chanfreins sur les solides
- ☐ Sectionner un solide le long d'un plan

CONVERSION D'ELEMENTS 2D

- ☐ Ajouter une épaisseur à des objets 2D
- ☐ Convertir des objets en surfaces et en solides

OUTILS AVANCES POUR L'EDITION DES SOLIDES

- ☐ Utilisation de la commande d'édition de solides
- ☐ Gainage et extrusion des faces
- ☐ Déplacer, pivoter et supprimer des faces
- ☐ Créer une gaine

TRAVAILLER AVEC LES POSSIBILITES DES VUES

- ☐ Gestion des vues en 3D
- ☐ Travailler avec les sections et les caméras
- ☐ Naviguer à travers le modèle en 3D

TRAVAILLER AVEC LE SYSTEME DE COORDONNEES UTILISATEUR (SCU)

- ☐ Les bases du SCU
- ☐ Les options X, Y et Z du SCU
- ☐ Travailler avec de multiples SCU
- ☐ Enregistrer le SCU

OUTILS ADDITIONNELS POUR TRAVAILLER EN 3D

- ☐ Contrôle d'interférence et informations sur les objets 3D

UTILISATION DES STYLES VISUELS

- ☐ Création des styles visuels

UTILISATION DES LUMIERES

- ☐ Ajouter et modifier des lumières et ombres

UTILISATION DES MATERIAUX

- ☐ Charger et attacher des matériaux

UTILISATION DU RENDU

- ☐ Les concepts et options avancées du rendu

TRAVAILLER AVEC LES PRESENTATIONS

- ☐ Création et mise en échelle des fenêtres
- ☐ Contrôler l'affichage des fenêtres
- ☐ Configurer un ensemble de fenêtres
- ☐ Insérer des images de rendu