

Référence	2-KU-BASE
Durée	3 jours (21 heures)
Éligible CPF	NON
Mise à jour	04/03/2026

Sketchup 3D



OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Créer des images 3D grâce aux différents outils proposés par le logiciel open source Sketchup.



PUBLIC CONCERNE

Tous



PREREQUIS

Savoir utiliser un ordinateur.



MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support de cours.



MODALITES D'EVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Attestation de stage à chaque apprenant,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles



MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée à minima d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc et/ou paperboard.

Pour les formations nécessitant un ordinateur, un PC est mis à disposition de chaque participant.



MOYENS TECHNIQUES EN DISTANCIEL

A l'aide d'un logiciel (Teams, Zoom...), d'un micro et éventuellement d'une caméra les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Sessions organisées en inter comme en intra entreprise.

L'accès à l'environnement d'apprentissage ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.

Pour toute question avant et pendant le parcours, assistance technique à disposition au 04 67 13 45 45.



ORGANISATION

Délai d'accès : 5 jours ouvrés
(délai variable en fonction du financeur)

Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h



ACCESSIBILITE

Les personnes en situation d'handicap sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Pour tout renseignement, notre référent handicap reste à votre disposition : mteyssedou@ait.fr



PROFIL FORMATEUR

Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention

Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



CERTIFICATION POSSIBLE

Sketchup 3D

INITIATION A LA 3D

- ☐ Généralités sur la 3D
- ☐ Les possibilités qu'offre la 3D
- ☐ Vocabulaire employé
- ☐ Concept et domaine d'application de Sketchup
- ☐ Présentation de Google Earth
- ☐ La communauté Google

SKETCHUP

- ☐ Télécharger et installer Sketchup
- ☐ Présentation de l'interface
- ☐ Configuration de l'espace de travail : Fenêtres, barre d'outil, ...
- ☐ Unités de travail
- ☐ L'affichage en 3D : s'orienter, se déplacer, ...
- ☐ Types d'affichage : perspective, isométrie
- ☐ Modes d'affichage : transparence, filaire, ligne cachée, ombré, ombré avec textures, monochrome

CRÉATION D'OBJET

- ☐ Les principes de la modélisation
- ☐ Outils de base de modélisation : Lignes, rectangles, cercles, arc, ...
- ☐ Les coordonnées
- ☐ Dessin avec saisie numérique
- ☐ Extruder : l'outil Pousser/Tirer
- ☐ Le texte

ÉDITION D'OBJET

- ☐ Sélection
- ☐ Déplacement, rotation, redimensionnement d'un objet
- ☐ Grouper/Dé-grouper des objets
- ☐ Créer un composant
- ☐ Modifier et mettre à jour un composant

MATIÈRES

- ☐ Appliquer une matière
- ☐ Créer une matière
- ☐ Notion de textures
- ☐ Les styles de rendu

LUMIÈRES ET RENDU

- ☐ Paramétrer les ombres
- ☐ Ajouter et configurer un brouillard

LES PLUS

- ☐ Créer un plan de section
- ☐ Ajouter des cotations
- ☐ Dessin à main levée
- ☐ Intégration d'un modèle dans un terrain
- ☐ Banque d'objets 3D : importer des objets depuis Internet pour habiller vos réalisations
- ☐ Différences avec la version Sketchup Pro

L'ANIMATION

- ☐ Notions d'animation
- ☐ Création de scènes
- ☐ Formats d'exportation (AVI, séquence JPEG, séquence PNG, ...)
- ☐ Options d'exportation d'animation

ENREGISTREMENT, EXPORTATION ET IMPRESSION

- ☐ Enregistrer
- ☐ Enregistrer en tant que modèle
- ☐ Les formats d'exportation 3D
- ☐ Les formats d'exportation 2D
- ☐ Imprimer
- ☐ Les plans d'architectes